



UruguayComputerGraphics

LLAMADO A STANDS 2019



Llamado abierto a interesados a presentar propuestas para exponer en un espacio para stand dentro del Encuentro UY!CG 2019 que se llevará a cabo el 30 de Noviembre en el Complejo de las Telecomunicaciones de ANTEL.

Postulá tu idea en uycg.com.uy/llamado_a_stands/

Objetivo: compartir y promocionar proyectos o ideas vinculadas al Computer Graphics.

Los espacios destinados para stands en UY!CG tienen como fin aportar a una jornada de generación e intercambio de conocimiento.

Nos interesan particularmente todas aquellas propuestas que de una manera u otra sean un estímulo para todos los participantes de UY!CG.

Participantes: El llamado está abierto al público general de forma gratuita para uruguayos y extranjeros.

Plazo para presentar las propuestas:
Hasta el 15 de Noviembre de 2019.

Los proyectos seleccionados contarán con:



1 espacio físico gratuito en la sala networking de UY!CG 2019. (dimensión 3x2 metros)



3 accesos gratuitos al evento por cada proyecto seleccionado.



Difusión previa al día del evento a través de las redes de UY!CG 2019.

La confirmación de participación se comunicará, vía correo electrónico. La adjudicación de espacios la realizará la organización.

http://uycg.com.uy/llamado_a_stands/



La organización de UY!CG facilita el uso gratuito del espacio stand a la/s propuestas seleccionados. La empresa o las personas encargadas del espacio deberán realizar el montaje el día previo al encuentro y su desmontaje a última hora de la jornada de encuentro. Es obligatorio cumplir con los horarios establecidos por la organización.

- Montaje: día previo al encuentro de 19:30 a 22:00.
- Desmontaje: día del encuentro de 20:00 a 21:00.

ACCESO:

Para acceder al espacio solo se conceden tres acreditaciones individuales e intransferibles.

Es necesario registrarse en la web www.uycg.com.uy con el código vinculado a cada acreditación.

ATENCIÓN DEL STAND:

El stand deberá estar permanentemente atendido por personal a cargo durante todo el día en los horarios que marque la organización.



ANIMACIÓN



VIDEOJUEGOS



POSTPRODUCCIÓN



FILM



MOTION
GRAPHICS



VISUALIZACIÓN
ARQUITECTÓNICA



VISUAL
EFFECTS



STOP MOTION