

ENCUENTRO | 2017

UruguayComputerGraphics

bases para participar en el espacio interactivo de UY!CG.

FECHA DE CIERRE: 30 de Octubre
info@uycg.com.uy



Llamado abierto a interesados a presentar propuestas para exponer en un stand dentro del Encuentro UY!CG 2017 que se llevará a cabo el 11 de Noviembre en el Complejo de las Telecomunicaciones de ANTEL.

Objetivo: compartir y promocionar proyectos o ideas vinculadas al Computer Graphics.

Los espacios destinados para stands en UY!CG tienen como fin aportar a una jornada de generación e intercambio de conocimiento.

Nos interesan particularmente todas aquellas propuestas que de una manera u otra sean un estímulo para todos los participantes de UY!CG.

Participantes: El llamado está abierto al público general de forma *gratuita* para uruguayos y extranjeros.

Plazo para presentar las propuestas:

10 de Octubre al 30 de Octubre.

Los proyectos seleccionados contarán con:

- 1 espacio físico gratuito en la sala networking de UY!CG 2017.
Dimensiones 2metro x 1metro
- 3 accesos gratuitos al evento por cada proyecto.
- Difusión previa al día del evento a través de las redes de UY!CG 2017.

Postulá tu idea en http://uycg.com.uy/llamado_a_stands/

La confirmación de participación se comunicará, vía correo electrónico.

La adjudicación de espacios se realizará según decisión de la organización.





La organización de UY!CG facilita el uso gratuito del espacio. La empresa o las personas encargadas del stand deberán realizar el montaje el día 10 de Noviembre y su desmontaje el 11 de Noviembre. Es obligatorio cumplir con los horarios establecidos por la organización.

- **Montaje: 10 de noviembre de 18:00 a 20:00.**
- **Desmontaje: 11 de noviembre de 20:00 a 22:00.**

ACCESO:

Para acceder al espacio solo se conceden tres acreditaciones individuales e intransferibles..

ATENCIÓN DEL STAND:

El stand deberá estar permanentemente atendido por personal a cargo durante todo el día en los horarios que marque la organización.



ANIMACIÓN



VIDEOJUEGOS



POSTPRODUCCIÓN



FILM



MOTION GRAPHICS



VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA



VISUAL EFFECTS



STOP MOTION